<https://www.youtube.com/watch?v=JNdJ5ozN8cU> – Hollow Knight

* Персонаж перемещается влево, вправо и прыгает;
* Персонаж совершает удар мечом нанося урон по короткому расстоянию перед ним;
* 1-ый тип врагов: враг перемещается вправо, влево по ограниченному пространству, наносит урон врагу, когда соприкасается с ним (пример врагов на 3:05);
* 2-ой тип врагов: враг перемещается вправо, влево по ограниченному пространству, но когда персонаж попадает в область его видимости, начинает бежать на него, наносит урон врагу, когда соприкасается с ним (пример врагов на 10:13);
* У персонажа есть жизни. После получения урона от врага, отнимается одна жизнь и его отбрасывает немного назад;
* Подбираемая жизнь. После подбора такой, у персонажа восстанавливается одна жизнь, если запас его жизней, не полон;
* Подбираемый ключ. Ключ открывает запертую дверь, после этого он пропадает;
* Шипы. При соприкосновении с шипами, у персонажа отнимается одна жизнь. (пример шипов на 5:15).